

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL

Convocatoria

Quito, 21 de septiembre de 2023

Cargo:	PROFESOR OCASIONAL TIEMPO COMPLETO 3 – PERFIL CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN E INTELIGENCIA ARTIFICIAL	RMU:	2552,68
Horario:	<i>Profesor a Tiempo Completo</i>		
Duración:	<i>6 de noviembre 2023 al 31 de marzo 2024</i>		
Requisitos:	<p>Perfil del Postulante:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Poseer título de Máster en Ciencias de la Computación, Inteligencia Artificial, Ciencia de Datos, Sistemas de información 2. Opcionalmente, poseer título de doctorado. 3. Contar con experiencia académica en Instituciones de Educación Superior de al menos un (1) año, para el personal académico con título de maestría; y, contar con experiencia académica de al menos cuatro (4) años, para el personal académico con título de doctorado. 4. Certificado de al menos un (1) año de haber impartido clases en Instituciones de Educación Superior en asignaturas relacionadas con Ciencias de la Computación y/o Ciencia de datos, Computación gráfica. 5. Haber realizado investigaciones y publicaciones en áreas relacionadas a las Ciencias de la computación, Ciencia de Datos y/o Sistemas de información, en los últimos 5 años. 6. Capacidad para trabajar en equipo y relacionarse con los estudiantes. <p>Los documentos que deben presentar los postulantes son:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Carta de motivación dirigida a la Rectora de la EPN, debidamente suscrita. 2. Copia de la cédula de ciudadanía y certificado de votación actualizado. 3. Hoja de vida en el formato de la EPN con documentos de soporte (certificados de experiencia laboral, certificados de cursos de capacitación y demás que respalden lo detallado en la Hoja de vida). 4. Copia del título debidamente reconocido e inscrito por el Órgano Rector de la Política Pública de Educación Superior. 5. Certificado de registros de sus títulos académicos, obtenida de la página de la SENESCYT. 6. Certificado de no tener impedimento para ser contratado en alguna entidad del estado. 		

Cronograma para el proceso de selección.

Nro	Actividad	Tiempo a considerar	Fecha y hora
1	Entrega de carpetas		06/10/2023, 17h00
2	Revisión de carpetas de los postulantes	<i>1 día</i>	10/10/2023
3	Notificación de resultados de las carpetas	<i>Mismo día que la revisión</i>	10/10/2023, 17h00
4	Apelación de los resultados de la evaluación de la carpeta	<i>1 día a partir de la notificación</i>	11/10/2023, 17h00
5	Resolución de apelaciones	<i>1 día a partir de la recepción de apelaciones</i>	12/10/2023, 17h00

6	Notificación del resultado final de la revisión de las carpetas	<i>Mismo día que la resolución de apelaciones</i>	12/10/2023, 18h00
7	Prueba de conocimientos	<i>1 día a partir de las notificaciones</i>	13/10/2023, 9h00
8	Notificación de resultados de las pruebas de conocimiento	<i>Mismo día que la revisión</i>	13/10/2023, 17h00
9	Apelación de los resultados de las pruebas de conocimiento	<i>1 día a partir de la notificación</i>	16/10/2023, 17h00
10	Resolución de apelaciones	<i>1 día a partir de la apelación</i>	16/10/2023, 17h00
11	Notificación del resultado final de la prueba	<i>Mismo día que la resolución de apelaciones</i>	16/10/2023, 18h00
12	Entrevista y clase demostrativa	<i>Máximo 2 días luego de la notificación del resultado final de la prueba</i>	18/10/2023. Horario a notificar
13	Notificación de resultados de entrevista y clase demostrativa	<i>1 día a partir de las entrevistas y clase demostrativa</i>	19/10/2023, 17h00
14	Notificación de resultados del proceso	<i>1 día a partir de las notificaciones</i>	19/10/2023, 18h00
Duración de los eventos de evaluación: <ul style="list-style-type: none"> • Prueba de conocimientos: 60 minutos • Entrevista: 10 minutos • Clase demostrativa: 20 minutos 		Áreas: Matemáticas Computacionales y Teoría de la Computación: <ol style="list-style-type: none"> 1. Métodos de Conteo: Principios básicos de conteo, Permutaciones, Combinaciones, Coeficientes binomiales y el principio del palomar. 2. Autómatas finitos, gramáticas y lenguajes: DFA, NFA, Expresiones regulares, Máquina de Turing. 3. Decidibilidad, Reducibilidad y Complejidad (Complejidad de tiempo, complejidad de espacio e intractabilidad) Recuperación de Información: <ol style="list-style-type: none"> 1. Principios básicos: el Problema de la Recuperación de Información, el Sistema de Recuperación de Información, Recuperación de Información y la Web 2. Modelos de Recuperación: Modelamiento y Ranking, Modelos Teoréticos basados en Conjuntos, Modelos Algebraicos, Modelos Probabilísticos 3. Recuperación de Documentos: Clasificación de Texto, Índices Inversos Computación Gráfica: <ol style="list-style-type: none"> 1. Configuración y control de cámara en OpenGL. 2. Transformaciones geométricas en OpenGL. 3. Modelo Iluminación Phong en OpenGL 	
Lugar para receptor carpetas: Edificio de la Facultad de Sistemas de la Escuela Politécnica Nacional (Ed. 20) Segundo Piso, secretaria del Departamento de Informática y Ciencias de la Computación (DICC), en horario de 08:00 a 13:00 y 14:00 a 17:00.		Recepción de documentación: La documentación se receipta obligatoriamente en físico (impreso) y en digital al correo electrónico: dicc.2023b_tc3@epn.edu.ec Presentación de apelaciones: Al correo electrónico: dicc.2023b_tc3@epn.edu.ec Con el asunto "Apelaciones Nombre y Apellido del Postulante ".	

MSc. Carlos Montenegro

Presidente de la Comisión de Selección de Profesor Ocasional Tiempo Completo - Perfil Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial